

ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ

Человечество неоднократно сталкивалось с разного рода вызовами и, безусловно, всякий раз, неизведанное – пугает. Перечислять разные новшества можно бесконечно.

Тот же молоток, может выступать как в роли некоего оружия, влекущего за собой разрушение, так и инструмента, сопутствующего созиданию.

Автомобили, способствовали отказу от использования лошадей и карет в качестве транспортного средства и многие, боялись этого чудо-изобретения. Что уж говорить о беспроводном телефоне или интернете...

В какой-то мере, все это и больше, может иметь разное применение. Вопрос в том, в чьих руках находится молоток и каким целям он служит.

Предполагаю, что новое увлечение о котором далее пойдет речь, а именно Искусственный интеллект (ИИ), еще натворит разных дел... При этом, человек может извлечь из этого пользу.

Предположим, это медицина.

Можем ли мы быть уверенны в том, что с одной стороны поставлен правильный диагноз и с другой стороны, назначено правильное лечение.

Что если, диагноз верен, но перед нами предстал недостаточно квалифицированный или не чистый на руку врач? Что если этот врач получает некие откаты от фармацевтических компаний за назначение препаратов, выпускаемых этой же компанией. При этом, должны быть назначены совершенно иные лекарственные препараты, возможно, не такие дорогие и более безопасные.

Такие случаи неоднократно имели место быть на практике.

Предположим, это судебный процесс.

Что если судья или иные лица способные оказать прямое или косвенное влияние на исход дела, обладают некими суждениями, ведущими к сегрегации. Такие суждения, были получены в силу той или иной причины, например - определенного воспитания.

И, такой судья или иные лица, как было упомянуто выше, имеют разного рода предрассудки и нетерпимости, например: цвет кожи, вероисповедание, гендерная идентичность и так далее.

В конце концов, у лиц, которым предстоит вынести вердикт и вершить правосудие, могут быть проблемы на работе, в семье или попросту, плохое настроение.

Существует целый ряд переменных, которые способны решить исход судьбы подсудимого.

В данном случае необходимо опираться на целый свод установленных правил, а не на разного рода предрассудки.

Это касается так же и системы образования, и не только...

Личность, о которой далее пойдет речь, [Сэм Альтман](#).

Информации о деяниях данного персонажа достаточно много и, здесь будет приведена лишь незначительная ее часть, в качестве ознакомления и не более того.

<https://www.forbes.com/profile/sam-altman/>



F | От редактора

- Сэм Альтман — генеральный директор OpenAI и активный венчурный инвестор.
- В 2005 году он бросил Стэнфорд, чтобы основать компанию Loopt, занимающуюся социальным картографированием, которая в 2012 году была продана за 43 миллиона долларов; вырученные средства он направил на создание собственного венчурного фонда.
- Примерно в то же время Альтман стал партнером стартап-акселератора Y Combinator, а затем с 2014 по 2019 год занимал пост президента YC.
- В том же году Альтман покинул YC, чтобы стать генеральным директором OpenAI, состояние которой сейчас оценивается примерно в 80 миллиардов долларов, хотя его ненадолго уволили и снова наняли в 2023 году.
- У него нет акций OpenAI, а свое богатство он получил благодаря инвестициям, включая доли в Stripe, Reddit и фирме Helion, занимающейся ядерным синтезом.

[Sam Altman](#)

<https://blog.samaltman.com/>

<https://x.com/sama>

https://en.wikipedia.org/wiki/Sam_Altman

Описание, которое сделал Сэм Альтман, наверняка захватывает воображение и будоражит умы.

Но при этом, есть множество, но...

The Intelligence Age

September 23, 2024

<https://ia.samaltman.com/>

В ближайшие пару десятилетий мы сможем делать вещи, которые нашим бабушкам и дедушкам показались бы волшебством.

Это не произойдет сразу, но вскоре мы сможем работать с ИИ, который поможет нам достичь гораздо большего, чем мы когда-либо могли без ИИ; в конечном итоге у каждого из нас может быть личная команда ИИ, полная виртуальных экспертов в разных областях, работающих вместе, чтобы создать почти все, что мы можем себе представить. У наших детей будут виртуальные репетиторы, которые могут предоставить персонализированное обучение по любому предмету, на любом языке и в любом темпе, который им нужен. Мы можем представить себе похожие идеи для улучшения здравоохранения, возможность создавать любое программное обеспечение, которое кто-то может себе представить, и многое другое.

Возможно, что через несколько тысяч дней (!) у нас появится сверхразум; это может занять больше времени, но я уверен, что мы этого достигнем.

Модели ИИ вскоре будут служить автономными личными помощниками, которые будут выполнять определенные задачи от нашего имени, например, координировать медицинскую помощь от вашего имени. В какой-то момент в будущем системы ИИ станут настолько хороши, что помогут нам создавать более совершенные системы следующего поколения и добиваться научного прогресса по всем направлениям.

Сэм Альтман, также выдвигает предположение, что через некоторое время, некоторые чат-боты будут обладать знаниями экспертов в разных областях. С помощью таких чат-ботов человек сможет задать вопрос и получить квалифицированную помощь от: врача, юриста и так далее.

Довольно смелое предположение.

Сэм Альтман является генеральным директором [OpenAI](#), разработчика [ChatGPT](#), который стал очень популярен.

По данным [Wikipedia](#):

Список наиболее посещаемых веб-сайтов

https://en.wikipedia.org/wiki/List_of_most-visited_websites

List						
<p><i>This is a dynamic list and may never be able to satisfy particular standards for completeness. You can help by adding missing items with reliable sources.</i></p> <p>Data is compiled from Similarweb and Semrush as of October 2024. This list does not factor subpages that use the same domain as the parent site.^{[1][2]}</p>						
Website	Domain name	Ranking		Type	Company / Nonprofit organization	Country
		Similarweb (Sept 2024)	Semrush (October 2024)			
Google Search	google.com	1 (—)	1 (—)	Search Engine	Google	United States
YouTube	youtube.com	2 (—)	2 (—)	Video-sharing platform	Google	United States
Facebook	facebook.com	3 (—)	3 (—)	Social Media Networks	Meta	United States
Instagram	instagram.com	4 (—)	5 (▼)	Social Media Networks	Meta	United States
WhatsApp	whatsapp.com	5 (—)	10 (—)	Social Media Networks	Meta	United States
X (formerly Twitter)	x.com	6 (—)	9 (—)	Social network	X Corp.	United States
Wikipedia	wikipedia.org	7 (—)	4 (▲)	Dictionaries and Encyclopedias	Wikimedia Foundation	United States
ChatGPT	chatgpt.com	8 (▲)3	16 (—)	Programming and Developer Software	OpenAI	United States
Reddit	reddit.com	9 (—)	6 (—)	Social Media Networks	Reddit	United States

Очевидно, что сие изобретение сыскало популярность!

ChatGPT

<https://en.wikipedia.org/wiki/ChatGPT>

<https://chatgpt.com/>

Согласно данным из [Wikipedia](#):

ChatGPT — это генеративный чат-бот на основе искусственного интеллекта (ИИ) [2][3], разработанный OpenAI и запущенный в 2022 году. Он основан на большой языковой модели GPT-4o (LLM). ChatGPT может генерировать разговорные ответы, похожие на человеческие, и позволяет пользователям совершенствовать и направлять разговор в соответствии с желаемой длиной, форматом, стилем, уровнем детализации и языком. [4] Ему приписывают ускорение бума ИИ, что привело к постоянным быстрым инвестициям и общественному вниманию к области искусственного интеллекта. [5] Некоторые наблюдатели выразили обеспокоенность по поводу потенциала ChatGPT и подобных программ по вытеснению человеческого интеллекта, обеспечению плагиата или подпитке дезинформации. [6][7]

Кодирование

Исследователи из Университета Пердью проанализировали ответы ChatGPT на 517 вопросов о программной инженерии или программировании, заданных на Stack Overflow, на предмет правильности, последовательности, полноты и краткости и обнаружили, что 52% из них содержали неточности, а 77% были многословными. [172][173] Исследователи из Стэнфордского университета и Калифорнийского университета в Беркли обнаружили, что при создании непосредственно исполняемых ответов на последние 50 задач генерации кода из LeetCode, которые были оценены как «легкие», производительность GPT-3.5 и GPT-4 упала с 22% и 52% соответственно в марте 2023 года до 2% и 10% соответственно в июне 2023 года. [174][175]

Судя по всему, в базе знаний **ChatGPT** пока имеются значительные пробелы... Немаловажный вопрос в том, насколько велика дисперсия между реальными данными и данными, которые предоставляет **ChatGPT**? Также, как быстро чат может предоставлять самую свежую, а не устаревшую информацию, но, это уже другой вопрос.

Может ли оказаться так, что некоторые индивиды, окажутся в мире искаженной реальности, распространяя и аргументируя информацию, полученную от **ChatGPT** и, которая не соответствует реалиям?

Возвращаясь к некоторым истокам и информации полученной от [Wikipedia](#)

Artificial intelligence (AI)



Искусственный интеллект (ИИ) в самом широком смысле — это **интеллект**, демонстрируемый **машинами**, в частности **компьютерными системами**. Это **область исследований** в области **компьютерных наук**, которая разрабатывает и изучает методы и **программное обеспечение**, позволяющие машинам **воспринимать окружающую среду** и использовать **обучение** и интеллект для выполнения действий, которые максимизируют их шансы на достижение определенных целей. ^[1] Такие машины можно назвать ИИ.

Искусственный интеллект (ИИ), в сегодняшних реалиях имеет особый вес и внедряется повсеместно, становясь вездесущим. По факту **ИИ** уже стал неотъемлемой частью жизни многих и судя по всему, его влияние будет только нарастать. Самые большие новшества еще впереди...

Сегодня, **ИИ** используют практически везде и учитывая тот факт, что возможности **ИИ** в разы превосходят возможности человеческого разума, внедрение не будет остановлено.

По некоторым данным, информация об **ИИ** начала просачиваться в массы после появления выдающегося научного труда, опубликованного **Аланом Тьюрингом**:

Вычислительные машины и разум

«**Вычислительные машины и разум**» ([англ. Computing Machinery and Intelligence](#)) — основополагающая работа в области [искусственного интеллекта](#)^[↗], написанная английским учёным **Аланом Тьюрингом** и опубликованная в 1950 году в журнале «*Mind*», дающая широкой аудитории представление о том, что в настоящее время называется [тестом Тьюринга](#)^[↗].

Тест Тьюринга

Тест Тьюринга — эмпирический тест, идея которого была предложена **Аланом Тьюрингом** в статье «**Вычислительные машины и разум**», опубликованной в 1950 году в философском журнале *Mind*. Тьюринг задался целью определить, может ли машина [мыслить](#).

Сегодня вокруг **ИИ** ведутся ожесточенные дискуссии.
Опасен **ИИ** для человечества в целом или нет, покажет конечно, только же время...

Это очень похоже на [Пари Паскаля](#):

**Если Бога нет, а я в Него верю, я ничего не теряю.
Но если Бог есть, а я в Него не верю, я теряю всё.**

Между транснациональными корпорациями ведется ожесточенная борьба за долю рынка. Необходимо хорошо понимать масштаб мероприятия и, какие выгоды сулит это самое мероприятие.

Безусловно, никто не желает упустить выгоды от столь лакомого кусочка.
Но тем самым, необходимо помнить историю.

Относительно истории, очень верно подметил **Джеймс Гэлбрейт**:

Все, что нужно для гениев с Уолл-стрит – растущий рынок и короткая память.

Заглянув в ретроспективу, можно привести в качестве примера

[Пузырь доткомов](#) и соответственно – последствия.

Наглядным примером будет таков неоспоримый факт, что множество предприятий развернули свою хозяйственную деятельность на этом поприще и лишь немногие добились успеха. Тем самым, эти многие, канувшие в Лету, совместными усилиями и бесчисленными пробами и ошибками, создали сегодняшнюю инфраструктуру.

Некоторые публикации, могут иметь полезность при изучении ИИ.



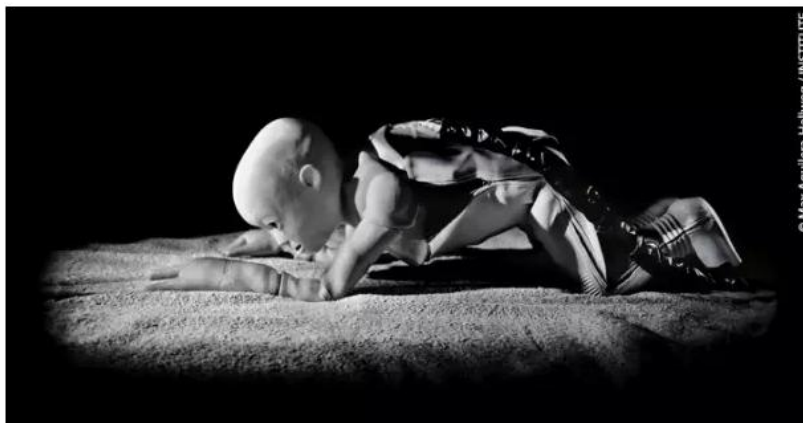
Искусственный интеллект: между мифом и реальностью

29 июня 2018 - Last update: 9 октября 2023

<https://courier.unesco.org/ru/articles/iskusstvennyy-intellekt-mezhdu-mifom-i-realnostyu>

Искусственный интеллект: между мифом и реальностью

Могут ли машины стать умнее, чем люди? Нет, считает Жан-Габриэль Ганасия: это всего лишь миф, навеянный научной фантастикой. В своей статье он напоминает об основных этапах развития этой отрасли науки, о достижениях современной техники и об этических вопросах, все больше требующих к себе внимания.



Этого робота-младенца по имени CB2 построил Минору Асада (Япония) в стремлении понять, как происходит процесс обучения машин. На этой фотографии CB2 учится ползать.

29 июня 2018 - Last update: 9 октября 2023





















Согласно данным [Wikipedia](https://en.wikipedia.org/wiki/Artificial_intelligence), сегодня и пока, доминирующей силой остаются нижеперечисленные компании:

Некоторые громкие [приложения ИИ](#) включают в себя продвинутые [поисковые системы](#) (например, [Google Search](#)); [рекомендательные системы](#) (используемые [YouTube](#), [Amazon](#) и [Netflix](#)); взаимодействие [с помощью человеческой речи](#) (например, [Google Assistant](#), [Siri](#) и [Alexa](#)); [автономные транспортные средства](#) (например, [Waymo](#)); [генеративные](#) и [творческие](#) инструменты (например, [ChatGPT](#) и [AI art](#)); и [сверхчеловеческая](#) игра и анализ в [стратегических играх](#) (например, [шахматы](#) и [Go](#)). Однако многие приложения ИИ не воспринимаются как ИИ: «Многие передовые ИИ просочились в общие приложения, часто не называясь ИИ, потому что как только что-то становится достаточно полезным и достаточно распространенным, оно [больше не называется ИИ](#)». ^{[2][3]}

https://en.wikipedia.org/wiki/Artificial_intelligence

Крупнейшие компании ИИ по рыночной капитализации

<https://companiesmarketcap.com/artificial-intelligence/largest-ai-companies-by-marketcap/>

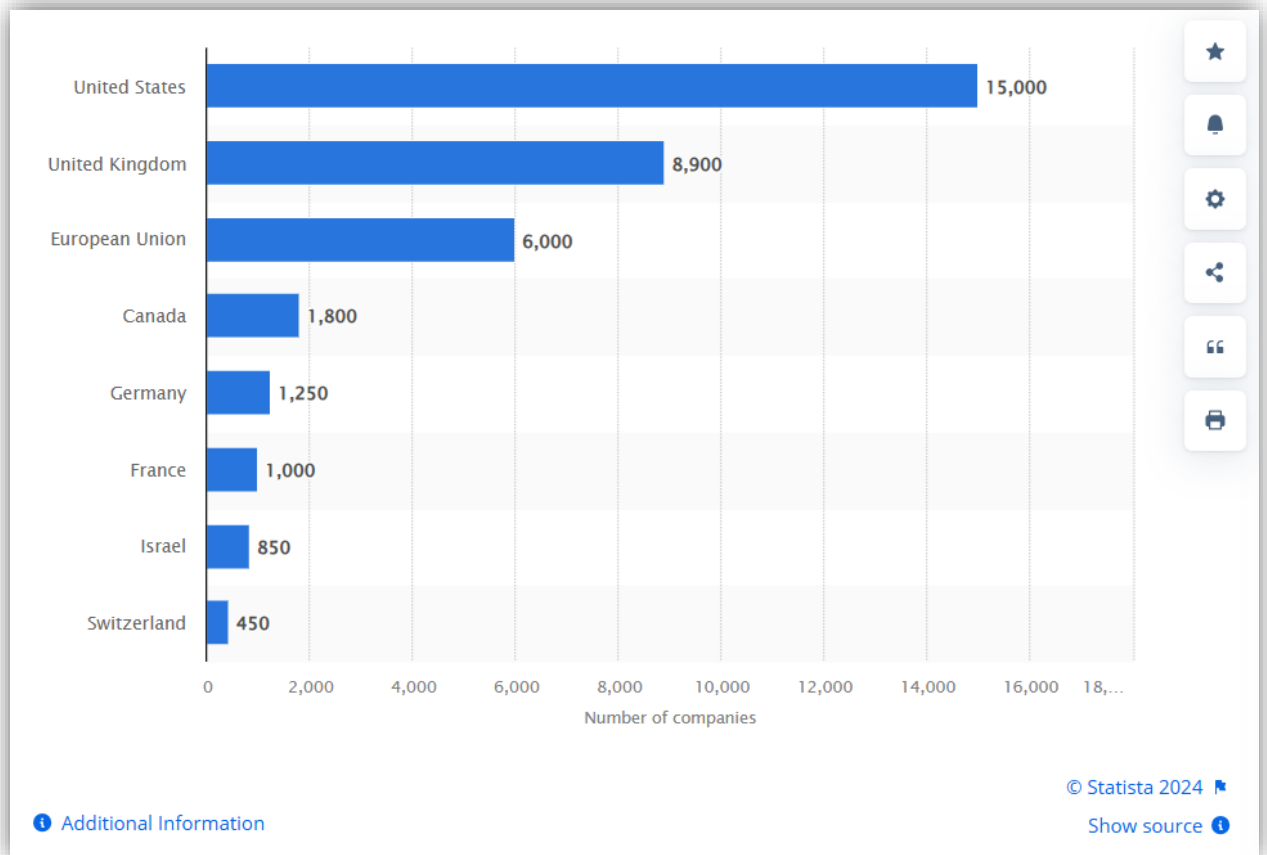
Rank	Name	Market Cap	Price	Today	Price (30 days)	Country
1	 Apple AAPL	\$3.735 T	\$247.10	▲ 0.14%		USA
2	 NVIDIA NVDA	\$3.448 T	\$140.82	▲ 1.45%		USA
3	 Microsoft MSFT	\$3.336 T	\$448.75	▲ 0.61%		USA
4	 Alphabet (Google) GOOG	\$2.267 T	\$186.30	▲ 5.19%		USA
5	 Meta Platforms (Facebook) META	\$1.573 T	\$623.47	▲ 1.61%		USA
6	 Tesla TSLA	\$1.303 T	\$405.96	▲ 4.15%		USA
7	 Adobe ADBE	\$242.38 B	\$550.62	▲ 0.49%		USA
8	 IBM IBM	\$214.22 B	\$231.68	▲ 0.73%		USA
9	 Palantir PLTR	\$169.53 B	\$74.42	▲ 2.70%		USA
10	 Dynatrace DT	\$17.29 B	\$57.94	▲ 0.91%		USA

Количество компаний, занимающихся искусственным интеллектом (ИИ), в крупнейших экономиках мира в 2023 году

Number of artificial intelligence (AI) companies in major economies worldwide in 2023

Published by [Bergur Thormundsson](#), Sep 16, 2024

<https://www.statista.com/statistics/1413456/major-economies-ai-companies-worldwide/>



Количество компаний, занимающихся ИИ, в крупнейших экономиках мира в 2023 г.

Опубликовано [Бергюр Тормундссон](#), 16 сен 2024 г.

В 2023 году в США было больше всего компаний в сфере ИИ среди крупных западных экономик — около 15 000 компаний. ЕС значительно отставал — всего 6 000. Только в Великобритании их было около 9 000, что является значительным достижением по сравнению с огромным экономическим размером конкурентов.

Сильный рынок ИИ

Ожидается, что рынок ИИ **покажет значительный рост** в следующем десятилетии, расширившись с 200 миллиардов долларов США в 2023 году до почти двух триллионов долларов США в 2030 году. Этот рынок охватывает огромное количество отраслей, включая цепочки поставок, маркетинг, исследования, анализ и множество других областей. Чат-боты, искусство, создаваемое ИИ, мобильные приложения и обработка естественного языка — все это основные тенденции в сфере ИИ.

Предприятия и ИИ

Как генеративный ИИ, так и машинное обучение, самая базовая форма ИИ, **уже широко используются компаниями по всему миру**. Коммерческие лидеры по-прежнему считают, что их предприятия используют эти инструменты ИИ слишком мало, большинство компаний используют генеративный ИИ редко, а машинное обучение — только иногда. Машинное обучение, как наиболее распространенная форма ИИ, используется значительно чаще, но ситуация может измениться по мере появления более продвинутых моделей генеративного ИИ.

Поисковые системы по типу [Google](#) и другие, безусловно, начинают ощущать давление и возможно, шатающийся трон. Это давление обусловлено тем, что часть пользователей начинает все более активно использовать **чат-боты**, по типу [ChatGPT](#) для поиска необходимой информации.

Вопрос релевантности остается открытым, но все же, факты таковы...

Прошное должно послужить наглядным уроком для доминирующего дивизиона компаний.

Выше, был представлен некоторый список и, интересный факт заключается в том, что многие из этих компаний, относительно недавно были стартапами.

Куда делись заигравшиеся лидеры прошлого, располагающие необходимыми ресурсами, но и чересчур тщеславными?

Где **Kodak**, где **Polaroid**, куда исчез **Blockbuster** и как появился **Netflix**?

Стоит отметить тот факт, что когда-то и его величество **Apple** находился на грани банкротства. И не только он один...

Подобных примеров, бесчисленное множество...

Высказывание приписывают **Вольтеру**:

Тот, кто не знает прошлого, не знает ни настоящего, ни будущего, ни самого себя.

Интересное предположение озвучил генеральный директор [Baidu](#), [Робин Ли](#).



[Генеральный директор Baidu заявил, что «пузырь» искусственного интеллекта лопнет у 99 процентов игроков](#)
https://www.theregister.com/2024/10/20/asia_tech_news_roundup/

Sun 20 Oct 2024

Генеральный директор Baidu Робин Ли заявил, что галлюцинации, вызванные большими языковыми моделями, больше не являются проблемой, и предсказал масштабное уничтожение стартапов в сфере ИИ, когда «пузырь» лопнет.

«Самое значительное изменение, которое мы наблюдаем за последние 18–20 месяцев, — это точность ответов, получаемых от больших языковых моделей», — восторженно заявил генеральный директор на прошлой неделе на конференции Harvard Business Review Future of Business. «Я думаю, что за последние 18 месяцев эта проблема была практически решена — то есть, когда вы общаетесь с чат-ботом, чат-ботом на основе пограничной модели, вы можете в основном доверять ответу», — добавил он.

Ли также описал сектор ИИ как «**неизбежный пузырь**», похожий на пузырь доткомов в 90-х годах.

«Вероятно, один процент компаний выделится и станет огромным и создаст большую ценность или создаст колоссальную ценность для людей, для общества. И я думаю, что мы как раз проходим через этот процесс», — заявил Ли.

Генеральный директор также предположил, что пройдет еще 10–30 лет, прежде чем технологии вытеснят человеческие рабочие места.

«Компании, организации, правительства и простые люди должны подготовиться к такому изменению парадигмы», — предупредил он.

Итог таков, что предсказать последствия невозможно и, тем не менее можно с уверенностью сказать одно: данная технология будет пользоваться большой популярностью и использоваться в разных сферах деятельности.

Скорее всего, генеральный директор **Baidu, Робин Ли**, прав в том, что эта технология рано или поздно похоронит некоторые профессии окончательно и бесповоротно, и к этому необходимо быть готовым.

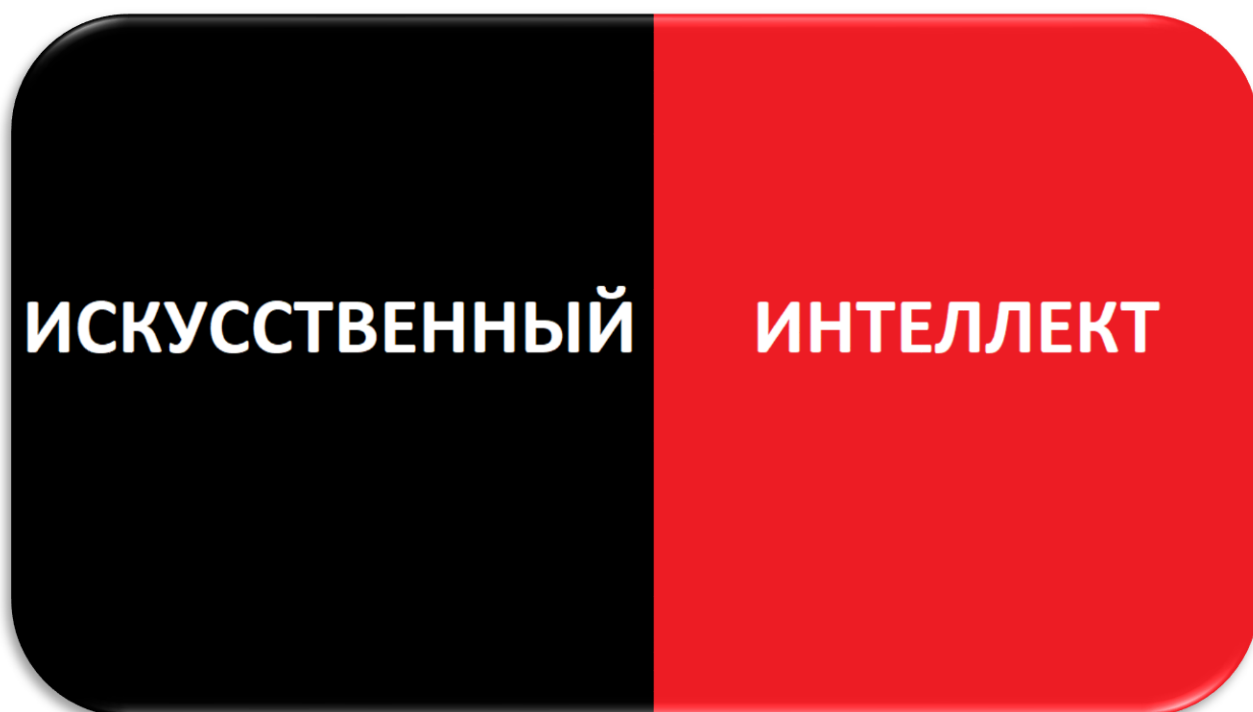
Когда в последний раз вы видели лифтера?

И тем не менее, он был.

Автоматизация все изменила и уничтожила эту столь необходимую ранее профессию.

В стране слепых одноглазый — король.

Герберт Уэллс



Отказ от ответственности

Данный материал предоставляется исключительно для информационных целей и не является предложением или просьбой купить, или продать ценные бумаги какой-либо компании.

Любое инвестиционное решение, сделанное вами, не должно быть сделано на основании информации, описанной в данном исследовательском отчете.

Автор не несет ответственность за потери или прибыли, полученные вами в ходе торговых операций на финансовых рынках.

Некоторая информация может не соответствовать действительности.

11.12.2024